

## **Pelatihan Desain Grafis untuk Perangkat Desa dalam Rangka Peningkatan SDM di Desa Kalilunjar Kecamatan Banjarmangu Kab. Banjarnegara**

**Hellik Hermawan<sup>1</sup>, Abi Yoga Tampomo<sup>2</sup>, Asril Fauzi Nurhakim<sup>3</sup>**

**Abstrak:** Tujuan dari kegiatan ini adalah agar perangkat desa Kalilunjar kecamatan Banjarmangu Kabupaten Banjarnegara mampu mendesain media informasi untuk meningkatkan proses penyampaian informasi di wilayah desa, sehingga memberikan kontribusi nyata terhadap meningkatkan kualitas informasi di seluruh pelosok desa. Metode yang digunakan pada kegiatan pengabdian ini, meliputi pelatihan secara langsung dan pendampingan *step by step* selama pelatihan desain grafis yaitu terdiri dari Presensi, Praktek Langsung, Evaluasi dan Diskusi. Hasil pelaksanaan pelatihan dapat disimpulkan bahwa kegiatan pelaksanaan pelatihan berjalan dengan baik dan lancar sesuai dengan jadwal pelaksanaan yang sudah disepakati secara umum. Target dan tujuan Pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat ini dinyatakan berhasil dicapai. Peserta Pengabdian Pada Masyarakat yang diikuti oleh perangkat desa dan pengelola BUMDES mengikuti kegiatan sampai dengan tuntas.

**Kata kunci:** *Pelatihan; Desa Kalilunjar; SDM; Coreldraw; BUMDES*

---

**Abstract:** *The purpose of this activity is to provide graphic design training for kalilunjar village devices in Banjarmangu district of Banjarnegara Regency in order to make better information media for the community to improve the process of information transfer in the village area, where the delivery of information by village devices is expected to make a real contribution to improving the quality of the information in all corners of the village. The methods used in this devotional activity, including training are given directly and mentoring step by step during graphic design training, consists of Presence, Direct Practice, Evaluation, and Discussion. The results of the training can be concluded that the training activities run well and smoothly in accordance with the generally agreed implementation schedule. The target and objectives of the Implementation of Community Service are declared successfully*

---

<sup>1</sup> Universitas AMIKOM Purwokerto, Jl. Letjen Pol. Soemarto, Watumas, Purwanegara, Banyumas, Indonesia, [hellikhermawan@amikompurwokerto.ac.id](mailto:hellikhermawan@amikompurwokerto.ac.id)

<sup>2</sup> Universitas AMIKOM Purwokerto, Jl. Letjen Pol. Soemarto, Watumas, Purwanegara, Banyumas, Indonesia, [abiyoga166@gmail.com](mailto:abiyoga166@gmail.com)

<sup>3</sup> Universitas AMIKOM Purwokerto, Jl. Letjen Pol. Soemarto, Watumas, Purwanegara, Banyumas, Indonesia, [asrilfauzi77@yahoo.com](mailto:asrilfauzi77@yahoo.com)

*achieved. Community Service Participants followed by village devices and BUMDES managers followed the activities until complete.*

**Keywords:** *Training; Kalilunjar Village; HR; Coreldraw; BUMDES*

---

## **A. Pendahuluan**

Teknologi informasi dan komunikasi telah berkembang sangat pesat dan hampir telah mempengaruhi semua aspek kehidupan manusia. Perkembangan ini ditandai dengan kecepatan dan kemudahan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan (Suhartini, 2018). Perkembangan yang terjadi juga sangat berpengaruh terhadap lembaga pelayanan masyarakat ditingkat desa. Desa saat ini sudah banyak melakukan peningkatan, seperti pelayanan pelayanan dalam hal pemberian informasi (Agustina, 2017).

Informasi dari pusat harus dapat diserap oleh masyarakat secepatnya untuk mengingat adanya tenggat waktu dan masa di setiap informasi yang disampaikan (Gischa, 2020). Dalam menyampaikan informasi membutuhkan nilai estetika yaitu berupa unsur grafis supaya pembaca lebih tertarik. Unsur dalam desain grafis sama seperti unsur dasar dalam disiplin desain lainnya (Adityawan, 2010). Adanya desain grafis untuk mempermudah masyarakat membuat poster, dan undangan. Peralatan dapat disesuaikan dengan kondisi yang ada di lapangan (Rozaq et al., 2020).

Untuk seni desain grafis lingkungannya mencakup kemampuan kognitif dan keterampilan visual, termasuk di dalamnya tipografi, ilustrasi, fotografi, pengolahan gambar, dan tata letak (Dewi, 2019). Corel Draw adalah sebuah aplikasi grafis di bidang vektor, ilustrasi, dan edit foto. Bagi para desainer grafis, Corel Draw bukanlah sebuah *software* yang asing lagi, karena fungsinya sebagai pengolah grafis (Azqiya, 2019). Salah satu fungsi dan manfaat Corel Draw adalah membuat vektor berkualitas baik. Vektor sendiri merupakan gambar yang tidak akan “pecah” saat Anda memperbesar ukurannya (Appkey, 2020).

Desain grafis sudah menjadi kebutuhan dalam berbagai bidang kehidupan. Desain grafis berhubungan erat dengan persepsi, pencitraan, dan juga komunikasi. Desain grafis dapat memudahkan dalam bertukar informasi, membuat suatu informasi nampak menjadi lebih menarik dan lebih nyaman secara visual (Yahya et al., 2020). Jika informasi atau komunikasi persuasif disampaikan dalam bentuk yang biasa saja. Maka tentu saja tidak akan terlalu banyak menarik perhatian. Oleh karena itu,

desain grafis mutlak diperlukan. Ia berhubungan erat dengan persepsi, pencitraan dan juga komunikasi (IDS, 2014).

Dari paparan tersebut perangkat desa dan pimpinan mencoba melakukan kreatifitas dengan menambahkan unsur grafis dalam menyampaikan informasi dengan menyisipkan beberapa hiasan pada pada informasi untuk menarik minat masyarakat membaca informasi yang disampaikan, selain itu juga menggerakkan masyarakat untuk lebih kreatif dalam usaha mandiri dibidang desain. Selain untuk menampilkan informasi kemampuan desain ini diperlukan untuk pembuatan pamflet lomba, hajat bumi, promo tempat wisata (BUMDES), kegiatan posyandu, maupun kegiatan perayaan hari kemerdekaan.

Permasalahan di Desa Kalilunjar adalah kreatifitas yang dimiliki perangkat desa sangatlah kurang, dalam hal membuat media informasi untuk disampaikan kepada masyarakat, serta kegiatan desa lainnya dalam usaha untuk mempromosikan suatu kegiatan. Solusi yang dapat dilakukan adalah pelatihan desain grafis untuk perangkat desa Kalilunjar kecamatan Banjarnangu Kabupaten Banjarnegara.

Target yang diharapkan pada pengabdian masyarakat ini sesuai dengan permintaan dari Kepala Desa yaitu tujuannya supaya para perangkat desa mampu membuat media informasi dengan lebih baik bagi masyarakat untuk meningkatkan proses transfer informasi di wilayah desa. Penyampaian informasi oleh Perangkat Desa diharapkan mampu memberikan kontribusi nyata terhadap meningkatkan kualitas informasi di seluruh pelosok desa. Melalui pelatihan ini Perangkat Desa Kalilunjar diharapkan mampu menggunakan aplikasi CorelDraw untuk membuat media informasi dan untuk kegiatan pekerjaan sehari-hari di lingkungan desa. Luaran pelatihan ini berupa file pembuatan media informasi yang dibuat oleh para perangkat desa untuk masyarakat. Media berisi informasi kegiatan umum di desa seperti posyandu, karang taruna, kegiatan warga, BUMDES, dan lain-lain.

## **B. Metode Pelaksanaan**

Pelaksanaan kegiatan pengabdian meliputi pelatihan secara langsung dan pendampingan *step by step* pada secara intensif pada kegiatan berlangsung. Adapun rangkuman dari permasalahan dan solusi yang diberikan dapat dilihat pada Tabel 1 sebagai berikut:

**Tabel 1.** Permasalahan, Solusi dan Metode Pemecahan Masalah

No	Permasalahan Mitra	Solusi	Metode
1	Perangkat Desa kesulitan dalam menyampaikan informasi dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat seputar program-program dari pemerintah, karena kurang tertariknya masrakat akan media yang digunakan.	Pelatihan menggambar dan mendesain objek informasi dengan menggunakan CorelDraw	Presensi, Praktek Langsung, Evaluasi, Diskusi
2	Informasi yang disajikan kurangh menarik dan tidak semua orang dapat memahami maksud dari informasi yang ada.	Pelatihan membuat desain dengan kalimat yang lebih sederhana dan menyajikannya dengan teknik typography sehingga lebih menarik	Presensi, Praktek Langsung, Evaluasi, Diskusi
3	Program-program kerja dari pemerintah tidak mendapatkan respon yang cukup dari warga.	Pembuatan desain yang lebih amenaarik dengan menambahkan beberapa komponen desain sesuai dengan topik desain	Presensi, Praktek Langsung, Evaluasi, Diskusi

---

Evaluasi Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Masyarakat ini dilakukan oleh tim pelaksana dengan detail kegiatan sebagai berikut :

1. Tim pelaksana akan memantau kehadiran dan keaktifan setiap peserta melalui pengecekan presensi kehadiran. Peserta yang mengkitui pelatihan ini terdiri dari perangkat desa sebanyak empat orang dan ada tambahan dari pengelola BUMDES sebanyak empat orang.
2. Jumlah total awal peserta sebanyak delapan orang, akan tetapi ada yang berhalangan hadir sehingga total jumlah peserta yang dapat mengikuti kegiatan pelatihan sebanyak tiga orang.
3. Kriteria pengukuran keberhasilan adalah : (1) 100 % peserta menghadiri dan mengikuti pelatihan desain grafis dengan menggunakan Coreldraw. (2) hasil evaluasi tugas yang diberikan di sesi akhir pelatihan yaitu tiap peserta membuat poster salahsatu BUMDES tempat Wisata Bukit Asmara Situk Desa Kalilunjar.

4. Berdasarkan jadwal pelaksana kegiatan, tim pelaksana akan melakukan peninjauan ulang terhadap kesesuaian jadwal kegiatan, alokasi waktu, materi kegiatan serta metode yang telah dirancang.

### C. Hasil dan Pembahasan

Pada pengabdian masyarakat di Desa Kalilunjar ini diberikan materi dasar pada Coreldraw. Alasan mengapa coreldraw yang diberikan kepada Perangkat desa dan pengelola BUMDES Desa Kalilunjar yakni untuk meningkatkan kreatifitas dari perangkat desa dalam membuat media untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat, serta kegiatan desa lainnya dalam usaha untuk mempromosikan suatu kegiatan, sehingga diharapkan dengan mendapatkan materi coreldraw ini akan memberikan niali lebih dari informasi yang di sampaikan kepada masyarakat.

Materi yang disampaikan pada kegiatan pengabdian masyarakat yaitu sebagai berikut:

1. Pengenalan Coredraw dengan menjelaskan tentang fungsi dan kegunaan coreldraw.
2. Pengenalan Tools dalam Coreldraw.
3. Praktek dengan membuat Poster Wisata di salah satu BUMDES Desa Kalilunjar yaitu Bukit Asmara Situk.
4. Pendalaman materi yakni dengan membuat psster bebas sesuai dengan tingkat daya serap para peserta.

Pada pengabdian masyarakat di Desa Kalilunjar ini diberikan materi dasar pada Coreldraw. Alasan mengapa coreldraw yang diberikan kepada Perangkat desa dan pengelola BUMDES Desa Kalilunjar yakni untuk meningkatkan kreatifitas dari perangkat desa dalam membuat media untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat, serta kegiatan desa lainnya dalam usaha untuk mempromosikan suatu kegiatan, sehingga diharapkan dengan mendapatkan materi coreldraw ini akan memberikan niali lebih dari informasi yang di sampaikan kepada masyarakat.

Pada Gambar 1 memperlihatkan proses pemberian materi dilakukan oleh tim pelaksana pelatihan yang terdiri dari Dosen dan mahasiswa sebagai tim pembantu teknik melaksanakan pelatihan. *Software CorelDRAW* digunakan untuk membuat garis-garis vector, contohnya logo, poster, *flayer* dan lain-lain.



**Gambar 1.** Pemberian materi kepada peserta

Gambar 2 memperlihatkan proses kegiatan pelatihan berupa diskusi oleh para peserta dan dengan mahasiswa. Proses diskusi dilakukan dengan adanya proses penyelesaian kasus kemudian untuk solusinya peserta diskusi dengan dosen dan mahasiswa.



**Gambar 2.** Diskusi dengan peserta

Pada Gambar 3 yaitu memperlihatkan proses kegiatan evaluasi hasil akhir karya pada tiap-tiap para peserta. Hasil akhir berupa file Poster yang berkentensi JPG, dengan ukuran resolusi A4 yang sudah siap di cetak.



Gambar 3. Sesi Evaluasi dari Hasil karya akhir peserta

### 1. Indikator Keberhasilan

Hasil yang diperoleh dalam pelatihan ini adalah peningkatan pengetahuan dan keterampilan peserta mengenai teknologi informasi berupa media pengolah gambar, serta kompetensi dari para peserta dalam hal pembuatan media informasi yang lebih menarik. Hasil dari proses pelatihan berupa poster yang di buat oleh masing-masing peserta, dengan konteks yang berbeda.



Gambar 4. Hasil karya akhir peserta pelatihan CorelDraw

Terdapat dua tolak ukur keberhasilan program pelatihan pengabdian masyarakat yaitu :

- a. Observasi terhadap respons positif dari kegiatan pelatihan yang meliputi kesan, saran, kritik dan masukan dari peserta pelatihan terhadap kegiatan yang telah dilakukan.
- b. Meningkatnya pengetahuan dan keterampilan peserta dalam hal mendesain. Dilihat dari tugas-tugas mengenai desain grafis dengan menggunakan *software* aplikasi Coreldraw dapat diselesaikan dengan baik.

Adanya peningkatan pengetahuan dan informasi peserta mengenai bidang desain, serta meningkatnya kemampuan dari para perangkat desa untuk membuat media komunikasi yang menarik untuk warganya adalah hasil yang diperoleh dalam pelatihan yang dilaksanakan.

Para perangkat Desa sangat aktif dalam proses pelaksanaan pelatihan dan sangat antusias mengikuti setiap tahap pelatihan yang diberikan, hal tersebut dapat dilihat saat peserta aktif bertanya dan memberikan ide-ide selama pelatihan berlangsung.

Sebagai obyek kegiatan, para perangkat desa sangat mendukung sehingga sebagai pemateri mampu merasakan adanya timbal balik yang sangat baik. Hal ini ditunjukkan dari kesediaan para perangkat desa untuk memberikan waktu untuk mengikuti segala kegiatan baik kegiatan pelatihan maupun kegiatan observasi.

Adapun temuan-temuan pada pelaksanaan kegiatan yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut :

- a. Keinginan serta antusiasme yang tinggi ditunjukkan oleh perangkat desa dalam proses menerima program kerja sama kemitraan pengabdian pada masyarakat.
- b. Materi pelatihan yang disampaikan sangat sesuai dengan kebutuhan peserta, dilihat dari bertambahnya wawasan serta penyegaran terhadap program aplikasi yang diluar peserta pelatihan dapatkan. Serta dari tingkat kesulitan penyesuaian materi yang bersifat baru bagi peserta, tidak menurunkan semangat peserta dalam mengikuti pelatihan
- c. Pada Pelaksanaanya kegiatan berjalan dengan kondusif, dimana kegiatan dilaksanakan di Aula Desa Kalilunjar sendiri.
- d. Perlu adanya lanjutan dari kegiatan yang telah dilakukan, hal ini mengingat literasi peserta mengenai IT masih kurang, namun dilihat dari semangat dan kemauan dari peserta untuk belajarnya sangatlah sangat tinggi.

## 2. Kontribusi Mitra

Kontribusi Desa Kalilunjar pada kegiatan ini, meliputi sarana dan prasarana seperti LCD, Mic, Laptop, Software dan materi pendukung lainnya. Tidak hanya itu dari segi teknis pelaksanaan, desa memberikan kontribusi yang sangat baik yaitu pihak desa memberikan tempat pelaksanaan yang sangat kondusif serta konsumsi untuk mendukung lancarnya kegiatan.

Para peserta ikut memeberikan kontribusi dalam hal dukungan yang cukup baik sehingga pemateri merasakan adanya *feed back* yang sangat menyenangkan. Tidak hanya itu para peserta bersedia secara aktif dan mau menyediakan waktu serta tenaga dalam mengikuti dan menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan.

## 3. Keberlanjutan

Permintaan akan keberlanjutan program pelatihan dari para perangkat desa dan pengelola BUMDES merupakan salah satu alasan kenapa pelatihan ini didesain secara bertahap. Selain sebagai media transfer *knowledge* juga sebagai media transfer teknologi yang sudah menjadi kewajiban bagi pemateri.

## D. Simpulan

Dari hasil pelaksanaan pelatihan dapat disimpulkan bahwa kegiatan pelaksanaan pelatihan berjalan dengan baik dan lancar sesuai dengan jadwal pelaksanaan yang sudah disepakati secara umum. Target dan tujuan Pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat ini dinyatakan berhasil dicapai. Peserta Pengabdian Pada Masyarakat yang diikuti oleh perangkat desa dan pengelola BUMDES mengikuti kegiatan sampai dengan tuntas. Harapannya pelatihan ini ditambah skill yang lain seperti Photosop sebagai pelengkap pengetahuan multimedia supaya informasi yang ditampilkan lebih menarik.

## Ucapan Terima Kasih

Terima kasih pelaksana pengabmas ucapkan kepada beberapa pihak yang telah mendukung pelaksanaan pengabdian masyarakat ini yaitu kepada pihak Institusi Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan dukungan berupa pendanaan kegiatan dan kepada pihak pemerintah Desa Kalilunjar yang telah memfasilitasi tempat kegiatan pengabdian masyarakat ini.

## Daftar Pustaka

Adityawan, A. (2010). Tim Litbang Concept. *Tinjauan Desain Grafis Dari*

*Revolusi Industri Hingga Indonesia Kini, Posmodernisme, Jakarta: PT Concept Media.*

- Agustina, R. (2017). Pelatihan Desain Grafis Untuk Perangkat Desa Dalam Rangka Peningkatan Sdm Di Desa Ngawonggo Kecamatan Tajinan Kab. Malang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Universitas Merdeka Malang*, 2(1). <https://doi.org/10.26905/abdimas.v2i1.1289>
- Appkey. (2020). *Coreldraw adalah? | Definisi, Fungsi, Manfaat dan Versi Corel Draw*. [www.markey.id](http://www.markey.id).
- Azqiya, D. (2019). *Pengertian Corel Draw, Fungsi, Kegunaan Dan Sejarahnya | Lengkap*. [www.leskompi.com](http://www.leskompi.com).
- Dewi, R. K. (2019). *Mengenal Pentingnya Ilmu Desain Grafis*. [www.myindischool.com](http://www.myindischool.com).
- Gischa, S. (2020). *Pengertian, Proses, Fungsi dan Tujuannya*. [www.kompas.com](http://www.kompas.com).
- IDS. (2014). *Manfaat Belajar Desain Grafis*. [www.lidseeducation.com](http://www.lidseeducation.com).
- Rozaq, A., Hardinto, R. K., Yunida, R., Mujiarto, S., & Jauhari, M. F. (2020). Pelatihan desain grafis untuk pemberdayaan pemuda karang taruna desa Karyabaru Kecamatan Barambai Kabupaten Barito Kuala Provinsi Kalimantan Selatan. *Jurnal IMPACT: Implementation and Action*, 2(1).
- Suhartini, N. N. disperkimta. bulelengkab. go. i. (2018). *Perkembangan teknologi Informasi*. [Disperkimta.Bulelengkab.Go.Id](http://disperkimta.bulelengkab.go.id).
- Yahya, F., Hermansyah, H., Syafruddin, S., Fitriyanto, S., & Musahrain, M. (2020). Pelatihan Desain Grafis untuk Kelompok Pemuda Kreatif Desa Gontar Kecamatan Alas Barat Kabupaten Sumbawa. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 3(2).